

Uczenie maszynowe: *wykład 4*

Paweł Cichosz

- 1 Reprezentacja modeli za pomocą kompleksów
- 2 Porównywanie modeli ze względu na ogólność
- 3 Uczenie się przestrzeni wersji

Kompleksy i selektory

$$\langle v_1, ?, v'_3 \vee v''_3, v_4, ? \rangle$$

$$\Updownarrow$$

$$a_1 = v_1 \wedge a_3 \in \{v'_3, v''_3\} \wedge a_4 = v_4$$

Kompleks: $\langle s_1, s_2, \dots, s_n \rangle$ – wektor (koniunkcja) selektorów dla poszczególnych atrybutów, *spełniony* gdy spełnione wszystkie selektory.

Selektor: s_i – warunek określający zbiór wartości dozwolonych V_{s_i} atrybutu a_i , *spełniony* gdy wartość atrybutu należy do zbioru wartości dozwolonych (przy czym rozważamy tylko atrybuty dyskretne):

pojedynczy: v – zbiór wartości dozwolonych $V_{s_i} = \{v\}$,

dysjunkcyjny: $v_1 \vee v_2 \vee \dots$ – zbiór wartości dozwolonych
 $V_{s_i} = \{v_1, v_2, \dots\}$,

uniwersalny: $?$ – zbiór wartości dozwolonych $V_{s_i} = A_i$,

pusty: \emptyset – zbiór wartości dozwolonych $V_{s_i} = \emptyset$.

Kompleksy i selektory

Kompleks uniwersalny: $\langle ? \rangle$ – zawsze spełniony (selektor uniwersalny dla każdego atrybutu).

Kompleks pusty: $\langle \emptyset \rangle$ – zawsze niespełniony (selektor pusty dla któregośkolwiek atrybutu).

Kompleks jako model: $h(x) = 1$ wtedy i tylko wtedy, gdy kompleks reprezentujący h jest *spełniony* dla przykładu x (inaczej mówiąc, kompleks *pokrywa* x).

Przykład kompleksów: figury geometryczne

- Dziedzina figur geometrycznych z atrybutami:

rozmiar: $X \rightarrow \{\text{mały, średni, duży}\}$

kolor: $X \rightarrow \{\text{czerwony, niebieski, zielony}\}$

kształt: $X \rightarrow \{\text{koło, kwadrat, trójkąt}\}$

- Kompleksy:

$\langle ma, ?, kw \rangle$

$\langle ma \vee \acute{s}r, ?, kw \rangle$

$\langle ?, \text{cze} \vee \text{nie}, \text{ko} \vee \text{kw} \rangle$

- 1 Reprezentacja modeli za pomocą kompleksów
- 2 Porównywanie modeli ze względu na ogólność
- 3 Uczenie się przestrzeni wersji

Relacja większej/mniejszej ogólności/szczegółowości

- Model h_1 jest bardziej ogólny (mniej szczegółowy) niż model h_2 (model h_2 jest mniej ogólny/bardziej szczegółowy niż h_1), $h_1 \succ h_2$ ($h_2 \prec h_1$) wtedy i tylko wtedy gdy:

$$\{x \in X \mid h_2(x) = 1\} \subset \{x \in X \mid h_1(x) = 1\}$$

- Relacja częściowego porządku w przestrzeni modeli.
- Definicja odwołuje się do relacji zawierania się podzbiorów dziedziny, ale dla przestrzeni modeli o ustalonej reprezentacji porównywanie możliwe bez ich jawnego wyznaczenia.

Przykład porównywania: prostokąty

- $h_1 \succ h_2$ jeśli prostokąt reprezentujący h_2 jest zawarty w prostokącie reprezentującym h_1 .
- Modele reprezentowane przez prostokąty, z których żaden nie jest zawarty w drugim, nie są porównywalne.

Przykład porównywania: koniunkcje boolowskie

- $h_1 \succ h_2$ jeśli zbiór literałów koniunkcji reprezentującej h_1 jest zawarty w zbiorze literałów koniunkcji reprezentującej h_2 .
- Modele reprezentowane przez koniunkcje, dla których między zbiorami literałów nie zachodzi relacja zawierania się, nie są porównywalne.

Przykład porównywania: kompleksy

- $h_1 \succ h_2$ jeśli $h_1 = \langle s'_1, s'_2, \dots, s'_n \rangle$, $h_2 = \langle s''_1, s''_2, \dots, s''_n \rangle$ oraz:

$$(\forall i = 1, 2, \dots, n) V_{s''_i} \subseteq V_{s'_i}$$

$$(\exists i = 1, 2, \dots, n) V_{s''_i} \subset V_{s'_i}$$

- Modele nie są porównywalne, jeśli $h_1 \not\succeq h_2$ i $h_2 \not\succeq h_1$.

Przykład porównywania: figury geometryczne

- Dziedzina figur geometrycznych z atrybutami:

rozmiar: $X \rightarrow \{\text{mały, średni, duży}\}$

kolor: $X \rightarrow \{\text{czerwony, niebieski, zielony}\}$

kształt: $X \rightarrow \{\text{koło, kwadrat, trójkąt}\}$

- $\langle ma \vee \acute{s}r, ?, ? \rangle \succ \langle ma, ?, kw \rangle$
- $\langle ma \vee \acute{s}r, ?, kw \rangle$ i $\langle ma, ?, ? \rangle$ nieporównywalne.

- 1 Reprezentacja modeli za pomocą kompleksów
- 2 Porównywanie modeli ze względu na ogólność
- 3 Uczenie się przestrzeni wersji

Ogólne i szczegółowe ograniczenie przestrzeni wersji

Ograniczenie ogólne:

$$G = \{h \in VS \mid \neg(\exists h' \in VS)h' \succ h\}$$

Ograniczenie szczegółowe:

$$S = \{h \in VS \mid \neg(\exists h' \in VS)h' \prec h\}$$

Reprezentacja przestrzeni wersji za pomocą ograniczeń: $h \in VS$ wtedy i tylko wtedy, gdy spełnione są oba poniższe warunki:

$$h \in G \vee (\exists h' \in G) h \prec h' \quad (\text{w skrótowym zapisie: } h \preceq G)$$

$$h \in S \vee (\exists h' \in S) h \succ h' \quad (\text{w skrótowym zapisie: } h \succeq S)$$

Algorytm eliminacji kandydatów (CAE)

- 1 inicjalizuj G jako zbiór maksymalnie ogólnych modeli w \mathbb{H} ;
- 2 inicjalizuj S jako zbiór maksymalnie szczegółowych modeli w \mathbb{H} ;
- 3 dla wszystkich $x \in T$:
 - 1 jeżeli $c(x) = 1$:
 - 1 $G := G - \{h \in G \mid h(x) = 0\}$;
 - 2 dla wszystkich $h \in \{h' \in S \mid h'(x) = 0\}$:
 $S := S - \{h\} \cup \text{generalizacja}(h, x, G)$;
 - 3 $S := S - \{h \in S \mid (\exists h' \in S) h' \prec h\}$;
 - 2 jeżeli $c(x) = 0$:
 - 1 $S := S - \{h \in S \mid h(x) = 1\}$;
 - 2 dla wszystkich $h \in \{h' \in G \mid h'(x) = 1\}$:
 $G := G - \{h\} \cup \text{specjalizacja}(h, x, S)$;
 - 3 $G := G - \{h \in G \mid (\exists h' \in G) h' \succ h\}$.

Generalizacja

- Stosowana do każdego modelu $h \in S$ niepokrywającego przetwarzanego przykładu pozytywnego x .
- Generuje zbiór wszystkich maksymalnie szczegółowych modeli h' spełniających warunki:
 - $h' \succ h$,
 - $h'(x) = 1$,
 - $h' \in G \vee (\exists h'' \in G) h' \prec h''$ (w skrótowym zapisie: $h' \preceq G$).
- Wynikiem generalizacji są modele wystarczająco ogólne, aby pokryć x , ale poza tym maksymalnie szczegółowe (generalizowane w minimalnym niezbędnym stopniu) i niewykraczające poza ograniczenie G .
- Realizacja zależna od reprezentacji modeli.

Specjalizacja

- Stosowana do każdego modelu $h \in G$ pokrywającego przetwarzany przykład negatywny x .
- Generuje zbiór wszystkich maksymalnie ogólnych modeli h' spełniających warunki:
 - $h' \prec h$,
 - $h'(x) = 0$,
 - $h' \in S \vee (\exists h'' \in S) h' \succ h''$ (w skrótowym zapisie: $h' \succeq S$).
- Wynikiem specjalizacji są modele wystarczająco szczegółowe, aby wykluczyć pokrywanie x , ale poza tym maksymalnie ogólne (specjalizowane w minimalnym niezbędnym stopniu) i niewykraczające poza ograniczenie S .
- Realizacja zależna od reprezentacji modeli.