

Uczenie maszynowe: *ćwiczenia do wykładu 1*

Paweł Cichosz

1. Zilustrować błąd na zbiorze i błąd rzeczywisty dla modeli reprezentowanych przez prostokąty.
2. Zilustrować błąd na zbiorze i błąd rzeczywisty dla modeli reprezentowanych przez proste.
3. Dla dziedziny $\{0, 1\}^4$ i pojęcia docelowego $c = a_2 \wedge \neg a_3$ podać błąd rzeczywisty modeli $h_1 = a_1$, $h_2 = a_2$, $h_3 = \neg a_3$, $h_4 = a_1 \wedge a_2 \wedge \neg a_3$, traktując wszystkie przykłady jako jednakowo prawdopodobne.
4. Zaproponować dowolny algorytm uczenia się modeli reprezentowanych przez prostokąty.
5. Zaproponować dowolny algorytm uczenia się modeli reprezentowanych przez koniunkcje boolowskie.