

## Algorytmy Heurystyczne – kolokwium 2

Czas pisania: 60 minut.

Dozwolone korzystanie z pisemnych pomocy – notatek i książek. Ściąganie skutkuje oceną zero!

Zadań proszę nie przepisywać. Proszę podpisać wszystkie oddawane kartki.

---

### Zad. 1 (8)

Rozważmy algorytm symulowanego wyżarzania, maksymalizujący funkcję celu

$$f(\mathbf{x}) = \sum_{i=1}^2 -(x_i - 9.9)^2$$

przy ograniczeniach kostkowych

$$-10 \leq x_i \leq 10 \quad i = 1, \dots, n$$

Ograniczenia są uwzględniane poprzez rzutowanie. Metoda naprawy zapisuje w logu wynik swojego działania zamiast oryginalnego, niedopuszczalnego punktu.

Metoda wariacji w rozważanym algorytmie polega na tym, że do każdej współrzędnej punktu roboczego dodajemy wartość wylosowaną z rozkładem jednostajnym z zakresu  $[-1, 1]$ . Punkt roboczy inicjowany jest w początku układu współrzędnych. Algorytm działa bardzo długo (np. 1 000 000 iteracji).

Proszę naszkicować:

- orientacyjny przebieg zmian wartości rekordowego rozwiązania w funkcji numeru iteracji.
  - orientacyjny histogram jednej, dowolnie wybranej współrzędnej wszystkich punktów wygenerowanych przez rozważany algorytm
  - orientacyjny histogram jednej, dowolnie wybranej współrzędnej wszystkich punktów wygenerowanych przez rozważany algorytm w sytuacji, gdy nie obowiązują ograniczenia (nie jest wykorzystywana metoda naprawy ani żadna inna metoda)
- 

### Zad. 2 (7)

Założmy, że mamy zaplanować tygodniowy plan zajęć. Do wyboru jest pewna pula wykładów, z których każdy ma przypisany jeden niezmienny termin w tygodniu. Każdy wykład ma przypisaną pewną wartość “użyteczności”, która jest liczbą dodatnią. Naszym zadaniem jest maksymalizacja sumarycznej użyteczności, przy założeniu, że można wybrać dokładnie  $k$  wykładów.

Proszę zaproponować sposób reprezentacji rozwiązań, operator mutacji oraz operator krzyżowania dla algorytmu ewolucyjnego, rozwiązującego zadanie poszukiwania najkrótszej ścieżki w ważonym grafie skierowanym.

---

### Zad. 3 (10)

Rozważmy algorytm ewolucji różnicowej DE/best/1, przetwarzający liczby rzeczywiste jako reprezentację rozwiązania.

Współczynnik skalujący wynosi  $F=0.5$ .

Jakie jest prawdopodobieństwo zdarzenia, że dowolnie wybrany punkt populacji  $P^{t+1}$  będzie się znajdował na odcinku  $[2, 4]$ , pod warunkiem, że populacja  $P^t$  zawiera punkty  $\{2, 3, 3, 7, 7, 9\}$ , których wartości funkcji celu wynoszą odpowiednio  $\{0.8, 0.1, 0.1, 1.4, 1.4, 0.9\}$ ? Funkcja celu jest maksymalizowana. Odpowiedź proszę uzasadnić.

---